

Szkolenie - C# od podstaw

Dla kogo jest to szkolenie?

Szkolenie przeznaczone jest dla osób, które chcą poznać podstawy tworzenia oprogramowania na platformie .NET. Jest to szkolenie, które pozwoli Ci w ciągu 4 tygodni opanować konstrukcje języka C#, które są najczęściej wykorzystywane w pracy programisty .NET. Jeśli chcesz tworzyć aplikacje internetowe w oparciu o [ASP.NET MVC](#) to musisz najpierw dobrze opanować podstawy języka C#. To szkolenie jest właśnie dla osób, które nigdy nie programowały w języku C# i chcą poznać w praktyce podstawowe konstrukcje takie jak pętle, typy danych, instrukcje warunkowe, klasy, właściwości czy metody. Są to rzeczy od których zaczynał naukę każdy programista .NET.

Co zyskasz biorąc udział w tym szkoleniu?

1. Zdobędziesz podstawową wiedzę o języku C#
2. Będziesz potrafił tworzyć programy za pomocą Visual Studio
3. Poznasz tajemnice tworzenia czytelnego kodu w C#
4. Będziesz mógł zadać pytanie prowadzącemu
5. Zdobędziesz wiedzę, która pomoże Ci znaleźć pracę jako programista .NET
6. Dowiesz się co robić aby znaleźć pracę programisty .NET

Dlaczego warto zainwestować w naukę języka C#?

Język C# to język stworzony w 2001 roku przez Microsoft. Doczekał się wielu zastosowań takich jak aplikacje okienkowe, aplikacje internetowe, aplikacje mobilne czy serwisy biznesowe.

Przeważnie jest on wykorzystywany przez duże firmy a jego znajomość pozwala tworzyć oprogramowanie w każdej firmie. Jest pewne, że nauka języka C# to doskonała inwestycja w Twoją przyszłość bo w każdym regionie kraju znajdziesz oferty pracy.

W dodatku język C# jest łatwy w nauce i posiada mechanizmy takie jak np. Garbage Collector czy świetne wsparcie środowiska Visual Studio, które czynią go łatwiejszym do opanowania niż na przykład C++ albo Java.

C# nie jest też chwilową modą. Jest sprawdzonym językiem o ugruntowanej pozycji w przemyśle informatycznym. Posiada dopracowaną dokumentację i jest wybierany do tworzenia oprogramowania przez firmy z sektora bankowego, ubezpieczeniowego czy edukacyjnego. Wybór języka C# to gwarancja pracy nawet za wiele lat.

O zajęciach

- Warsztaty prowadzone w formie online gdzie każdy widzi ekran prowadzącego i może udostępnić własny ekran
- Będą to praktyczne warsztaty na których przygotowujemy Cię do pracy z językiem C#.
- Poznasz podstawy składni języka C# oraz nauczysz się prawidłowo tworzyć oprogramowanie i dzielić je na odpowiednie moduły takie jak przestrzenie nazw, klasy czy metody.
- Od pierwszej minuty szkolenia będziesz tworzył kod pod okiem zawodowego programisty, który pomoże Ci tworzyć kod zgodny z oczekiwaniami rynku pracy.
- Poznasz najlepsze praktyki programistyczne i zbudujesz solidne podstawy aby kształcić się dalej.

O prowadzącym

Dariusz Kacban - programista .NET, absolwent wydziału Informatyki na Politechnice Poznańskiej, który pracuje w Pile w firmie **SII** tworząc oprogramowanie w języku C#.

Z technologią .NET i językiem C# związany od 2014 roku a swoją wiedzę zdobywał w firmach takich jak **BZ WBK**, **Politechnika Poznańska**, **CWL**, **Pearson** czy **Quad**.

Autor artykułu na temat biblioteki *Specflow i Behavior Driven Development* w magazynie **Programista** oraz twórca bloga www.kursdotnet.pl

Terminy spotkań

Szkolenie obejmuje 4 spotkania w następujących terminach

- **6.07.2020**, godz. 16:00 - 18:00
- **13.07.2020**, godz. 16:00 - 18:00
- **20.07.2020**, godz. 16:00 - 18:00
- **27.07.2020**, godz. 16:00 - 18:00

Program szkolenia

1. Podstawy składni C#
 - Jak zainstalować IDE Visual Studio i którą wersję wybrać?
 - Jak używać IDE Visual Studio
 - Jak działa środowisko .NET?
 - Podstawowe typy danych
 - Podział na typy wartościowe i referencyjne
 - operacje na łańcuchach znaków
 - instrukcje warunkowe
 - if-else
 - switch
 - konwencje nazewnicze w języku C# i dobre praktyki w programowaniu
2. Kolekcje
 - tablice w C# - konstrukcja i przechowywanie danych w pamięci
 - Operacje na tablicach - odczyt, kopiowanie, modyfikacje
 - kolekcje generyczne - jak działają i do czego służą

- słowniki - klasa Dictionary i jej metody
 - listy - klasa List<T> i jej zastosowania
3. Programowanie obiektowe
- klasy - podział aplikacji na części, koncepcje ułatwiające programowanie
 - metody - dzielenie logiki aplikacji na logiczne części
 - interfejsy - koncepcja loose coupling i rola interfejsów
 - dziedziczenie i kompozycja - 2 sposoby na ponowne wykorzystanie kodu
4. Praca z plikami
- szukanie plików i katalogów
 - tworzenie i zapis do plików
 - odczyt danych z plików
 - modyfikacja plików
 - tryby odczytu plików
 - jak bezpiecznie przechowywać dane
5. Testowanie oprogramowania
- piramida testów
 - wstęp do testowania jednostkowego
 - Tworzenie testów jednostkowych
 - Jak używać biblioteki NUnit oraz innych bibliotek pomocniczych
 - Co to jest Mock?

Cena: **599 PLN**

Zapisy na stronie:

<http://psp.pila.pl/produkt/jezyk-csharp-od-podstaw/>

kontakt@pilsoft.pl

tel. 605-910-031